

**Сценарий развлечения
«Карельские народные игры»
Старший дошкольный возраст**

Подготовила: Трушина Е.В.
Методист
МКДОУ Сортавальского МО РКДС №23
корпус 4



Цель: Приобщение детей к истокам карельской народной культуры.

Задачи:

- Продолжать знакомить детей с карельскими народными играми;
- Продолжать знакомить с историей, традициями родного края;
- Обогащать речь детей с помощью народных игр;
- Воспитывать любовь к родному краю, чувство гордости за свою малую родину.

Материал и оборудование: обручи, лапти, пазлы-загадки, аудиозаписи, музыкальный центр

Ход развлечения:

Дети, входя в зал под карельскую музыку, где их встречает Хозяйка карельской избы.

Хозяйка: Здравствуйте, гости дорогие. Я рада вас приветствовать в своем доме.

«Карелия, Карелия!

Родная сторона.

Твои озёра синие.

Как в сказке небеса,

Твои леса зелёные —

Сплошное волшебство»

Хозяйка: Сегодня мы с вами весело проведем время и будем танцевать, играть в народные подвижные игры Карелии.

Вставайте скорее в круг, мы с вами станцуем карельский народный танец - приветствие «Крууга».

Молодцы! Очень хорошо танцевали, присаживайтесь на лавки.

Хозяйка: Наша Карелия – это край рек и озер. Невозможно жить в окружении озер и рек и не заниматься рыбалкой. Рыбалка для карела всегда была самым важным промыслом. Рыбу ловили круглый год. Недаром говорят: «Где карел, там и рыба».

- Ребята, как вы думаете, что нужно взять с собой на рыбалку? (Ответы детей: сети, удочки, блесну, подкормку.)

Хозяйка: Вы, конечно, правы, рыбаку для рыбалки нужны все предметы, которые вы перечислили, а нам для первой карельской игры понадобятся сети.

Игра «Веркко да калат» («Сеть да рыбы»)

(Участники игры делятся на две команды. По жребию определяют, кому быть «рыбой» кому «сетью». Первым делом «сплетают сеть»- берутся за руки, поднимают их вверх и образуют круг. «Рыбы» заходят в «сеть»- внутрь круга. В тот момент, когда «рыбы» в «сети» один из игроков команды «ловцов» кричит: «Веркко!» («Сеть!»). Поднятые вверх руки опускаются, и «Ловцы» сразу сужают круг, стремясь удержать внутри него всех заплывающих рыб. Пойманные рыбы из игры выбывают. «Сеть» снова приходит в движение.

Игрок из команды «рыб», предчувствуя, что «сеть» замкнется, кричит: «Калат» («Рыбы!»). «Рыбы» уплывают из «сети»

Команды меняются местами, когда «сеть» переловит всех «рыб»)

Хозяйка: Всегда так было принято, что мужчины занимались ловлей рыбы, а женщины занимались бытом.

- А вы знаете, что такое быт? (Ответы детей).

- Да правильно, это то, что нас окружает, что связано с вещами и действиями с ними (приготовление и приём пищи, мытьё посуды, уборка квартиры и другое). Предлагаю вам сыграть в игру «Прачки».

Игра «Прачки»

«К длинной реченьке мы шли (идем по кругу)

И бельё с собой несли. (показываем руками, как будто несем белье)

Мы бельё в воде мочили, (движения руками внизвверх)

Палкой дружно колотили. (движения руками вверх-вниз)

Просушили на верёвке (делаем движения, как будто развешиваем белье)

Наши чистые обновки»

Хозяйка: Здорово у вас получилось. Молодцы! Все домашние дела переделали, можно и отдохнуть.

Предлагаю поиграть в карельскую подвижную игру «Яной да хука» («Заяц и волк»)

Игра «Яной да хука» («Заяц и волк»)

(Игроки становятся «зайцами». Один игрок превращается в волка. Каждый заяц делает себе на полу «домик» (обручи). Один «заяц» остается без домика. «Волк» хлопает в ладоши. «Заяц» без домика убегает от волка, если же волк настигает «зайца», то тот может заскочить в «домик» к другому «зайцу». Вдвоем находится в «домике» нельзя. Хозяин выскакивает из «домика» и убегает от волка. Игра продолжается до тех пор, пока «волк» не поймает «зайца». «Заяц» и «волк» меняются местами)

Хозяйка: Молодцы! Присаживайтесь на лавки.

Вам понравилась игра? Не устали?

Название следующей карельской игры вы узнаете, если отгадаете загадку:

1. Не ботинки, не сапожки,
Но их тоже носят ножки.
В них ходили раньше люди,
И плели из лыка,
А чтоб с ножки не спадали,
Их верёвкой привязали. (Лапти)

Хозяйка: Конечно же, это - лапти. Вот такие замечательные лапти носили в давние времена карелы. (Показывает детям лапти). Вот они-то и понадобятся нам для следующей игры «Лапоток», маленький лапотъ.

Игра «Лапоток»

(Дети стоят в кругу, передают лапоток по кругу под музыку. По окончании мелодии те дети, у которых остался лапоток в руках, выходят в круг и танцуют элементы карельских танцев)

Хозяйка: Молодцы! Присаживайтесь на лавки.

«Загану тебе загадку» - так говорили своим внукам заонежские бабушки. Загадки они любили и часто сами сочиняли. Я вам предлагаю отгадать эти загадки.

Игра «Карельские загадки-пазлы»

Дети образуют пары, получают половинку пазла, на котором нарисована половинка ответа загадки. У ведущего вторая половинка пазла на которой нарисована вторая половинка ответа и напечатана загадка. Ведущий зачитывает загадку и, если ответ правильный, пазл складывается правильно.

1. Стоит девица на одной ножке,
В зелёном сарафане, в ушах серёжки? (Береза)

2. Крохотная птичка с хвостиком льяным сквозь стены пролетает? (Иголка с ниткой)
 3. Почему утка плавает? (По озеру)
 4. На землю падает, с земли не поднимается? (Снег)
 5. Есть у меня жеребец, что положишь - всё несёт? (Стол)
 6. Летом спят, а зимой бегают? (Санки)
 7. Какую воду можно решетом носить? (Лёд)
 8. Старый Федот сторожит огород? (Пугало)
 9. Выходит днём, горит огнём? (Солнышко)
 10. У него тысяча глаз, да в руках вертится? (Сито)
- Последний пазл с «Пилой» детям не раздается.
Хозяйка зачитывает загадку.
11. Древесину ест едок, сто зубов в один рядок. (Пила)
- Почему не несёте ответ? Неужели ни у кого нет?
А ни у кого нет потому, что наше следующая игра так и называется «Пила»

Игра «Пила»

Дети становятся парами, берут друг друга за руки, руки вытянуты.
Игроки имитируют движения по тексту

Пилим, пилим, мы пилой (движения пильщиков)
Пилим, пилим, мы с тобой.
Распилили половину (вытирают пот со лба)
Ну и толстая осина. (качают головой)
Пилим, пилим побыстрее (движения пильщиков с ускорением)
Хо-Хо-Хей. (хлопают в ладоши и меняются местами друг с другом)

Хозяйка: Какие вы, все ловкие да умелые. Посмотрите, сколько дров мне напилили.

- В народе говорят: «Во всякой избушке свои погремушки». Вот и в моей избе есть четыре угла. У каждого из даже есть своё название: печной, бабий угол, красный угол, задний угол (у входа под полатами). Но об этом мы поговорим в следующий раз, а сегодня мы поиграем в игру, которая так и называется «Уголок»

Игра «Уголок»

В игре участвуют пять человек. Определяют водящего, который тут же становится в центр избы. Остальные четверо располагаются по углам.

Водящий говорит:

«Бабушка-старушка,

Продай уголок –

Там пиво варят,

Тебя напоят»

Как только произнесено последнее слово, игроки быстро меняются местами.
Кто остается без угла, тому и водить.

Хозяйка: Как чудесно, гости дорогие, мы с вами провели время! Но пора прощаться.

- Сегодня мы играли в народные игры нашего родного края, в которые играли карелы с древних времен, но мы не забываем традиции своего народа и тоже играем в эти игры.

- Какие игры вам больше всего понравились? (ответы детей)

- О чем вы расскажете сегодня дома своим родным? (ответы детей)

Хозяйка: На этом наши встречи не заканчиваются. В скором времени мы вновь отправимся в путешествие по Карелии.

Литература:

1. Народные игры Карелии/ Лит. Запись В. А. Панкова. - Петрозаводск: «Карелия», 1987.- 135 с. (В. В. Мальми. Народные игры Карелии)